

ÜBERSICHT – Lern- und Spielmaterialien

Bildungsvision lernende, forschende und entdeckungsfreudige Kinder:

Technik

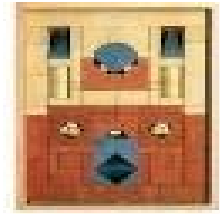
- Anker-Steinbaukasten
- Bioblo Jumbo
- Fischer Technik Jumbo Starter
- Flaschenzug
- Fröbel-Gaben-Set 3-6
- Hexatrix – Natur und Technik
- Juwelen-Bausteine
- Kapla-Holzplättchen 1000 Teile
- Komm, lass uns Technik entdecken & erfinden
- Lego-Education WeDo 2.0
- Leuchtplatte A2
- Logi-Geister
- Magformers
- Mein großes Feuerwehrspiel
- Set GEOMAG
- Space-Projector
- Timo Tigers Gucklochquiz – Fahrzeuge
- Tsumiki
- Uhl-Bausteine 5 kg
- Wie funktioniert mein Baukran?



Technik

Anker-Steinbaukasten

Der Ankersteinbaukasten (Grundkasten Nr. 6) ist ein hochwertiges und pädagogisch wertvolles Spielzeug für Kinder. Die Ankersteine bestehen ausschließlich aus natürlichen Rohstoffen. Sie fühlen sich wie echte Steine an und verführen zum kreativen Bauen. Dabei werden Fingerspitzengefühl, der Sinn für Ästhetik und das Verständnis für Statik eines Bauwerks geschult.



Bioblo Jumbo – 120 Bausteine

Bioblo-Bausteine wurden in Zusammenarbeit mit Schul- und KindergartenpädagogInnen entwickelt, um den Ansprüchen eines kreativen Konstruktionsspielzeugs für alle Altersgruppen gerecht zu werden. Die Bausteine sind unkompliziert in der Handhabung, geräuscharm, widerstandsfähig, flüssigkeitsbeständig und in Seifenlauge abwaschbar. Durch die vielfältigen Anwendungsmöglichkeiten sind sie auch hervorragend als Lernspielzeug einsetzbar.



Fischer Technik Jumbo Starter

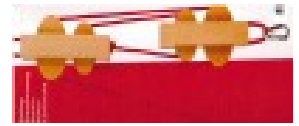
Tiefklärer mit Kran, Flugzeug, Traktor,...viele unterschiedliche Modelle laden ein zum Bauen und Spielen. Die großen gut greifbaren Bauteile und die altersgerechte Bauanleitung führen zu schnellen Bauerfolgen. Beim Konstruieren werden wichtige Fertigkeiten wie Augen-Handkoordination sowie Grob- und Feinmotorik gefördert. Mehrere Modelle können gleichzeitig gebaut werden.



Technik

Flaschenzug (Goki)

Mit Kräften und Gewichten "spielen": Mit diesem massiven Flaschenzug lernen Kinder Lasten ohne großen Kraftaufwand in die Höhe transportieren.



Fröbel-Gaben-Set 3-6

Ein aufbauendes System zur allseitigen Förderung ab 2-3 Jahre. Das System beinhaltet Würfel (3.Gabe) Quader (4.Gabe), diagonal geteilte Würfel (5.Gabe) und parallel geteilte Quader (6.Gabe) im jeweiligen Kästchen. Mathematische Zusammenhänge werden "begreifbar" und anschaulich bis ins Erwachsenenalter. Feinmotorik- und Sprachförderung, Formerkennung und Ästhetik beim Spiel, allein und mit anderen, ergibt sich wie von selbst.



Hexatrix – Natur und Technik

Hexatrix ist ein Legespiel, bei dem die Kinder entweder Paare kombinieren oder ähnlich wie beim Puzzle zwei Teile zu einem Bild zusammenfügen. Dabei wird immer von der Sechseck-Spielplatte ausgegangen. An jede Seite kann ein Dreieck gelegt werden. Durch richtiges Zusammenfügen der Teile entsteht durch das Legen aller 18 Dreieckskarten um die Grundplatte herum wieder ein Sechseck. Die vier Spiele umfassen die Bereiche Sprache und Kommunikation, soziale und kulturelle Umwelt, Natur und Technik sowie Körper, Bewegung und Gesundheit. Bei Hexatrix geht es nicht ums Gewinnen und Verlieren, sondern ums spielerische Lernen und Entdecken. Durch die vertiefte Auseinandersetzung mit den Inhalten eines Bildungsbereiches lernen die Kinder, genau hinzuschauen und zu kombinieren. Die liebevoll gestalteten Bildmotive geben Anlass zu Gesprächen und helfen beim Wortschatzerwerb.



Juwelen-Bausteine

Die Juwelen-Bausteine sind eine Ergänzung der Uhl-Bausteine, die auch Mädchen, die sich bisher nicht fürs Bauen und Konstruieren interessiert haben, in die Bauecke locken. Traumschlösser und Märchenpaläste für Prinzessinnen und Könige oder als Beute für Seeräuber... die Juwelenbausteine sind ein „Schatz“ in jeder Bauecke. Die Kiste enthält insgesamt 128 Bausteine, davon je 64 Juwelenbausteine Quader und halbe Quader, mit eingesetztem „Juwel“.



Technik

Kapla-Holzplättchen

Die 1000 Holzplättchen aus naturbelassenem Pinienholz befinden sich in einer Holzkiste mit Deckel, Griffen und Rädern. Das Anleitungsbuch weckt die Kreativität zu großartigen Gestaltungsmöglichkeiten für Kinder ab drei Jahren.



LEGO-Education WeDo 2.0

Mit spannenden Projekten weckt WeDo 2.0 das Interesse der Kinder für den Sachunterricht.

Die verschiedenen Modelle sind einfach nachzubauen. Bei der Vorstellung des Modells gibt es jeweils eine kleine Geschichte, die entweder vorgelesen wird oder (bei manchen Modellen) abspielbar ist. Bei jedem Modell lernt man weitere Funktionen des Lego- und Programmierangebots dazu.

Die zugehörige Software eignet sich für PCs und Tablets (auf dem Handy funktioniert die APP nicht) und besitzt eine einfache, kindgerechte Programmierumgebung mit Drag&Drop-Funktion. Die einfachen Modelle ermöglichen den Kindern erste Erfahrungen mit dem Nachbauen von Modellen und mit der Programmiersprache zu sammeln und überzeugen durch ihre Einfachheit und Wirkung.

Es gibt zwei Schwierigkeitsstufen.

Die Begleitung der Kindergartenkinder durch eine pädagogische Fachkraft ist bei der Verwendung dieser Materialien wesentlich.

Für pädagogische Fachkräfte gibt es einen Download mit den Erklärungen der Programmierblocks (in Englisch).

Der Bausatz ist in einer Aufbewahrungsbox mit Sortierschalen und Aufklebern sortiert und enthält einen Smarthub (das Steuerungselement der Modelle), einen Motor, einen Bewegungs- und einen Neigungssensor sowie viele verschiedene LEGO Bauteile.



Technik

Leuchtplatte A2

Transparente Folien und andere Objekte können auf der Leuchtplatte von unten angeleuchtet werden.



Logi-Geister

Das Logikspiel mit ratternden Zahnrädern: Das Montieren der bunten Zahnräder erfordert logisches und vorausschauendes Denken, gleichzeitig wird die Feinmotorik trainiert. Durch das selbstständige Reparieren der Geisterbahn macht Logi-Geister technische Zusammenhänge für Kinder begreiflich. Die verschiedenen Spielvarianten werden unterschiedlichen Entwicklungs- und Altersstufen gerecht und ermöglichen eine individuelle Förderung. Dieses Spiel wurde 2003 mit dem Deutschen Lernspielpreis ausgezeichnet. Für 2 bis 4 Spieler und Spielerinnen ab 5 Jahren.



Magformers

Magformers Magnetbauteile lassen sich in jeder Ausrichtung verbinden. Dies beruht auf der einzigartigen Eigenschaft der eingebetteten Neodym-Magnete, die sich stets in die anziehende Position drehen, wenn zwei Magformers zusammengebracht werden.



Mein großes Feuerwehrspiel

Dieses Wissens- und Aktionsspiel zeigt den Spielern und Spielerinnen, was die Feuerwehr macht, zu welchen Einsätzen sie ausrückt und welche Ausrüstung sie dazu braucht. Es vermittelt kindgerecht und spielerisch Wissenswertes rund um die Feuerwehr. Dabei werden Geschick, Konzentration sowie Denkvermögen gefördert. Die Spieler/innen schlüpfen in die Rolle kühner Feuerwehrmänner und wählen passend zum jeweiligen Einsatz Geräte aus, rollen Schläuche auf und müssen schnell und konzentriert sein.



Technik

Set GEOMAG

3 Set Geomag Color – ab 3 Jahren und 1 Set Geomag Education – ab 5 Jahren

Die Kunststoffstäbe mit Magnetkern ziehen die Metallkugeln magisch an. So entstehen 2- oder 3-dimensionale Konstruktionen, geometrische und Fantasiefiguren. Mit Geomag können auf flexible Weise Gitternetze, Würfel, Pyramiden, Prismen und andere Figuren konstruiert werden.

Knobelaufgaben zum Nachbauen fördern die Fantasie, die Kreativität und das logische Denken.



Space Projector

Der Space Projektor wirft ein drehendes Bild von über einem Meter Durchmesser an die Wand oder Zimmerdecke. Dabei entstehen wunderschöne Farbspiele im Lavalampen-Effekt.



Komm, lass uns Technik entdecken & erfinden

In diesem praxiserprobten Aktionsbuch wird aufgezeigt, wie spielerisch die Welt der Technik entdeckt und erkundet werden und einfach im Kita-Alltag gelingen kann.

Konkrete Tipps zur Technik in der Kita und ein umfangreicher Praxisteil mit Fotos, zahlreichen Impulsen, Ideen und Aktionen.



Technik

Timo Tigers Gucklochquiz - Fahrzeuge

Auf jeder Karte wird eine Frage gestellt, dazu gibt es verschiedene Bildantworten. Durch Einschieben der Karte hinter die Gucklöcher erscheint die Lösung.



Tsumiki

Die Idee der Holzklötze Tsumiki stammt aus Japan. Die kleine Einkerbung an den Bauklötzen ermöglicht es, Figuren zu kreieren, die mit bisherigen Bauklötzen unmöglich zu bewerkstelligen waren. Tsumiki fordert und fördert Konzentration, Geduld und Ausdauer. Es wirkt sich positiv auf die Motorik und die Koordination der beiden Hände aus.



Uhl-Bausteine 5 kg

Die Bausteine aus Buchenholz sind einheitlich in ihrer Form. Die Uhl-Bausteine fördern die Kreativität der Kinder und die feinmotorischen Fähigkeiten.



Wie funktioniert mein Baukran?

In mehreren Experimenten lernen die Kinder spielerisch, wie ein Kran schwere Lasten heben kann und wie ein Hebel funktioniert. Ein Kran und ein Flaschenzug werden gebaut und anschließend getestet. Durch die Kombination Bauspaß und Experimente werden die physikalischen Sachverhalte begreifbar gemacht.

